

*Общество с ограниченной ответственностью "Потряси Грушу"*

*ОГРН 1237700572922, ИНН 9727045032*

*117638, г Москва, вн.тер.г муниципальный округ Зюзино, ул Одесская, 2, помещ 7/10*

**ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ**  
**«Фотоменеджер Потряси Грушу»**

**Документация, содержащая информацию, необходимую для эксплуатации ПО**

на 19 листах

2023 г.

## 1. ВВЕДЕНИЕ

Настоящий документ представляет собой руководство пользователя программного обеспечения **Фотоменеджер Потряси Грушу** (далее — ПО) и содержит информацию, необходимую для эксплуатации программного обеспечения.

### 1.1. Область применения

ПО представляет собой систему для управления контентом, которая реализует хранение, быстрый поиск, разметку, выгрузку объектов из контейнеров с контентом и другие возможности для авторизованного пользователя.

ПО представлено в формате white label, что позволяет интегрировать ПО с индивидуальным оформлением и интерфейсом под запросы заказчика. ПО имеет базовый удобный интерфейс для загрузки, хранения и разметки контента различных форматов: фото, видео, текст. В ПО реализована возможность интеграции с внешними программами, веб-порталами, интернет-магазинами: благодаря такой интеграции доступна быстрая выгрузка контейнера с контентом на определенной площадке посредством API, возможно обмениваться категориями контейнеров, контейнерами и ячейками.

Для каждого объекта создается собственный контейнер, содержащий ячейки. В каждой ячейке содержатся данные об объекте с разметкой по его свойствам и тэгам. ПО дает возможность массовой настройки отображения объектов по правилам в зависимости от его разметки. Правила отображения задаются отдельно для каждой площадки размещения объекта, с учетом особенностей отображения объектов на той или иной площадках. Также у пользователя ПО есть возможность задавать отдельные настройки отображения для определенных категорий объектов.

### 1.2. Краткое описание возможностей

ПО имеет следующие элементы и функции:

- 1. Работа с медиаконтентом** (фото, видео, GIF, документами и иными объектами): контейнеризация объектов и хранение информации; разметка ячеек контейнеров с помощью тэгов и свойств, включая возможность наделения объектов параметрами для их поиска, выгрузки и отображения; настройка связей контейнеров, включая возможность наделения контейнеров свойствами родительского объекта, редактирование которого ведет к автоматическому изменению связанных контейнеров; копирование ячеек в разные контейнеры; копирование свойств ячеек внутри контейнера; настройка параметров отображения контейнеров для их дальнейшей выгрузки, в том числе в интегрированные программы; поиск ячеек и (или) контейнеров в разных разделах ПО с помощью встроенных фильтров.

- 2. Интеграция с другими программами:** в ПО предусмотрена возможность интеграции с другими программами, в том числе с различными SaaS-решениями (сайтами, маркетплейсами и прочее).

## **2. ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ**

Для получения доступа к ПО не требуется специальное оборудование. Пользователь может воспользоваться любым персональным компьютером, смартфоном или планшетом с доступом к сети интернет.

На устройстве должен быть установлен любой из веб-браузеров:

- Chrome и браузеры, построенные на его базе (например, Yandex.Browser) 78+;
- Microsoft Edge 44+;
- Mozilla FireFox 70+;
- Apple Safari 12+.

Отображение информации возможно только при наличии соединения с интернет по каналу связи wi-fi или через сеть передачи данных провайдера мобильной связи.

## **3. ОБЩИЙ ПОРЯДОК ПОДГОТОВКИ К НАЧАЛУ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПО**

Для входа в ПО необходимо:

1. Запустить веб-браузер, при этом компьютер пользователя должен быть подключен к сети Интернет;
2. В адресную строку браузера ввести адрес раздела Авторизации ПО, которая формируется индивидуально по запросу пользователя (заказчика) ПО. После перехода по адресу пользователю необходимо ввести логин и пароль от личного кабинета.

## **4. ФУНКЦИОНАЛЬНЫЕ ОПИСАНИЕ ИНТЕРФЕЙСА ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ПО.**

1. Пользовательский интерфейс ПО предназначен для быстрого и последовательного перехода к разделам ПО и состоит из следующих компонентов:
  - Авторизация;
  - Личный кабинет;
  - Настройка прав доступа;
  - Проекты;
  - Контейнеры
    - Категории
    - Типы контейнеров
    - Контейнеры
    - Ячейки
  - Отображения

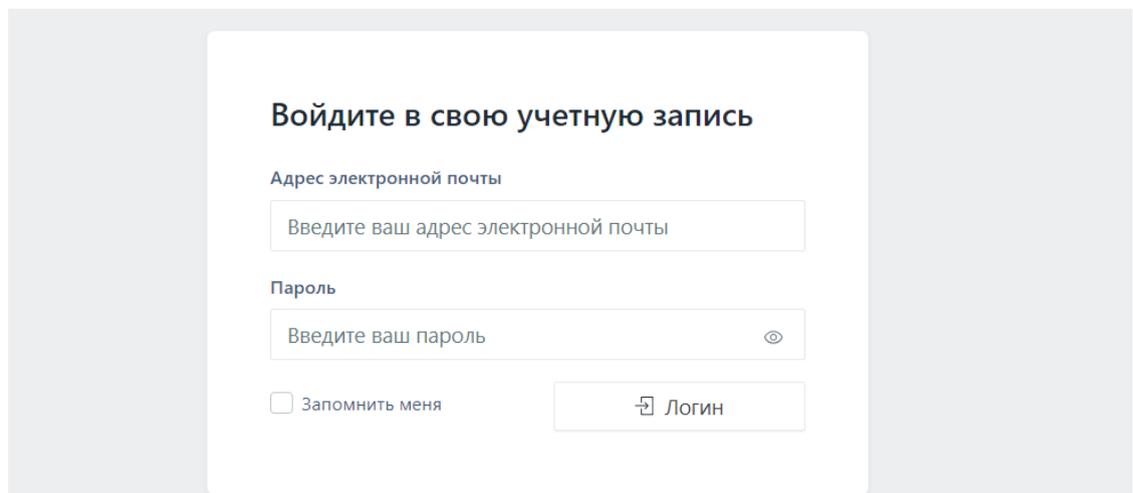
- Расположения
- Отображения
- Свойства
  - Свойства
  - Значения свойств
- Тэги
  - Тэги
  - Группы тэгов
- API;

## 5. ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ С ПО

### *Основные элементы пользовательского интерфейса ПО:*

#### 1. Авторизация

Для авторизации необходимо ввести адрес электронной почты, к которой привязан аккаунт в ПО и пароль от учетной записи. Для завершения авторизации необходимо нажать кнопку “Логин”.

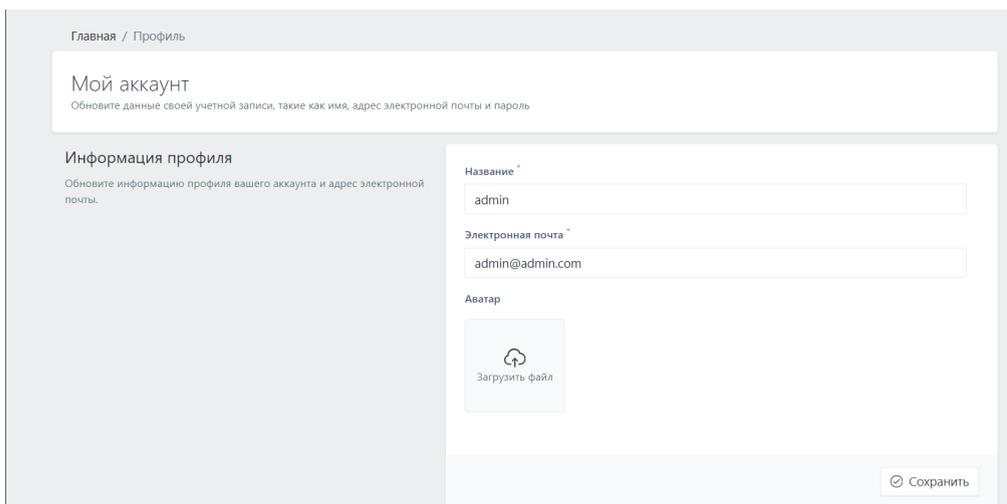


The image shows a login form with the following elements:

- Title: **Войдите в свою учетную запись**
- Label: **Адрес электронной почты**
- Input field: Введите ваш адрес электронной почты
- Label: **Пароль**
- Input field: Введите ваш пароль (with an eye icon for visibility toggle)
- Checkbox:  Запомнить меня
- Button:

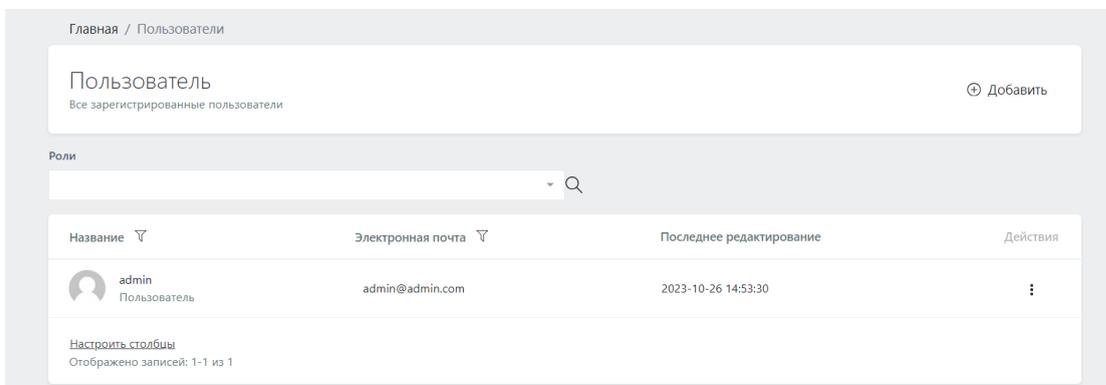
#### 2. Личный кабинет

В Личном кабинете Пользователь может обновить свои данные, включая название учетной записи, электронную почту, к которой привязан личный кабинет, аватар профиля и пароль от учетной записи.

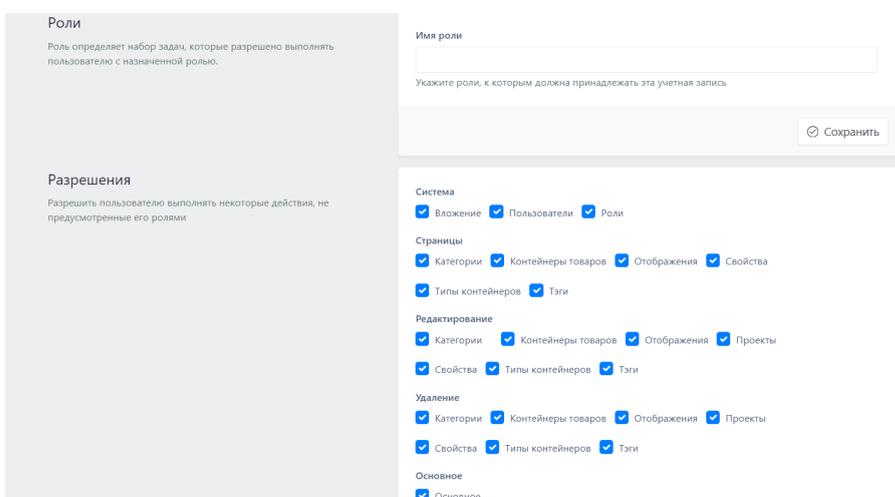


### 3. Настройка прав доступа

В графе Пользователи предоставлена информация об Пользователях ПО.



Администратор может определять Роли Пользователей и Разрешения для них. Для Ролей можно создавать гибкие права. Все права разделены по группам: Система, Страницы, Редактирование, Удаление и Основное. Каждому Пользователю присваивается Уникальный пользовательский URL.



### 4. Проекты

Для добавления медиаконтента в ПО необходимо создать проект.

Главная / Создание проекта

### Создать проект

После создания нового проекта необходимо:

- Создать «Категорию»
- Создать «Отображение»

Название \*

Символьный код \*

Токен \*

h6MS8bqAAeRMzsw9GkCRd5JrBAqkbADP

Используйте сгенерированный или укажите свой

Лого

Загрузить файл

После создания Проекта Пользователю будет доступна панель управления медиаконтентом:

**Контейнеры товаров**  
Контейнер - набор ячеек, каждая из которых содержит в себе одно изображение и описывающие его *тэги* и *свойства*

**Тэги**  
Тэги используются для описания ячеек *контейнера*. Для каждой *категории* свой набор тегов

**Отображения**  
Набор правил (*свойств* и *тегов*) по которым будут выбираться изображения ячеек *контейнеров*. Отображения задаются для *категории* и *расположения*

**Свойства**  
Свойства используются для описания ячеек *контейнера*. Одинаковы для всех *категорий*

**Группы тэгов**  
Объединяют *теги*. Одинаковы для всех *категорий*

**Расположения**  
Расположения - страницы/блоки для которых будут выводиться изображения из ячеек *контейнеров*

## 5. Категории

Следующим шагом, после создания проекта, выступает создание категории контейнеров. Категории создаются внутри одного проекта, предусмотрена два варианта создания - вручную и по API (обмен категориями).

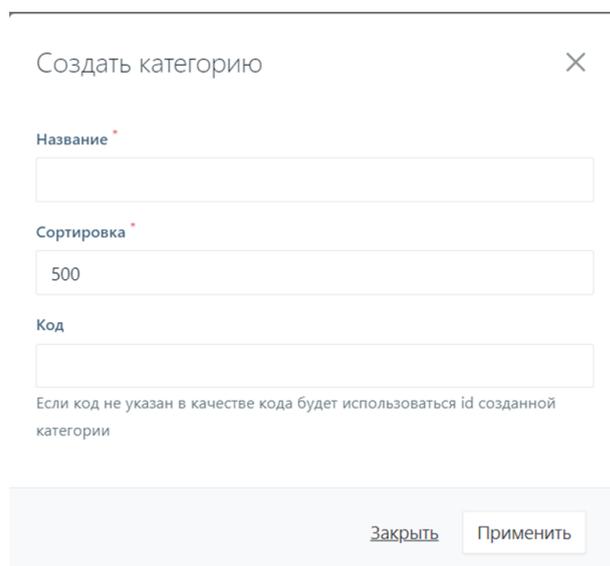
Главная / Пример / Категории

### Категории

Создать

ID	Название	Код	Сортировка	Действия
По вашему запросу ничего не найдено				

Для создания категории вручную необходимо дать ей название, задать сортировку (количество контейнеров в категории), и создать код категории (если код не указан в качестве кода будет использоваться id созданной категории). Позже категории можно редактировать и изменять значения полей – в соответствующих разделах будут также отображаться эти изменения.



Создать категорию X

Название \*

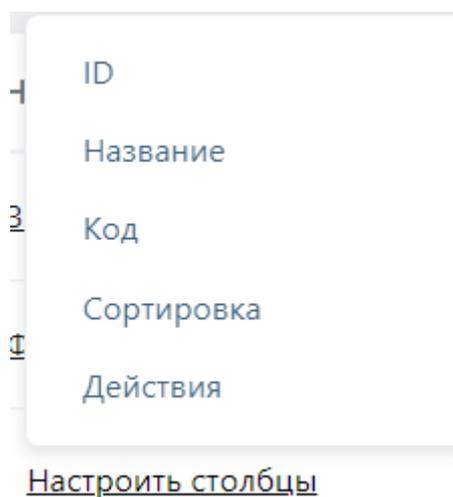
Сортировка \*

Код

Если код не указан в качестве кода будет использоваться id созданной категории

Закреть Применить

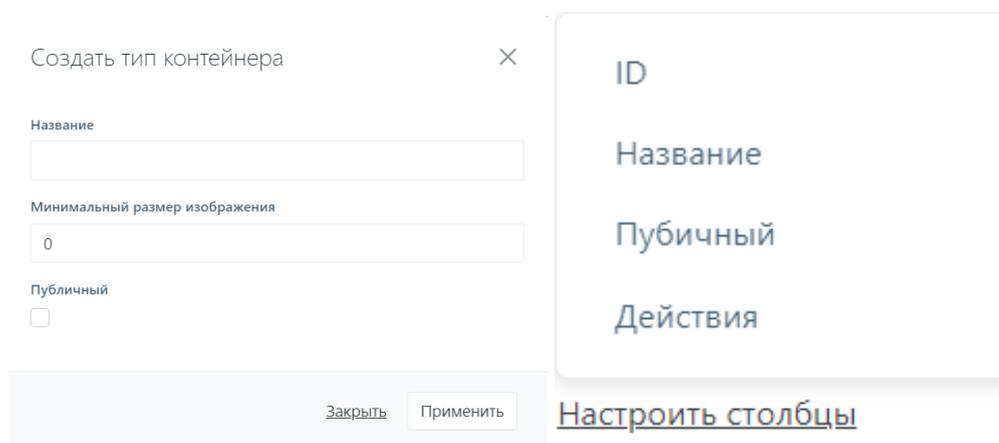
Также Пользователь может настроить видимость столбцов в данном разделе, кликнув по ним для их отображения или неотображения.



## 6. Типы контейнеров

В рамках проекта могут быть заданы определенные типы контейнеров. Типы контейнеров - это система, заданная пользователем, позволяющая разделять

контейнеры по группам для удобной работы с ними. Для каждого типа внутри проекта или категории проекта можно задать специальное отображение. При создании типа контейнера Пользователь заполняет поля карточки создания, ID типу контейнера присваивается Программой автоматически. Для работы с данным разделом можно настроить видимость столбцов.



Создать тип контейнера

Название

Минимальный размер изображения

0

Публичный

Закреть Применить

ID

Название

Публичный

Действия

[Настроить столбцы](#)

## 7. Контейнеры

Контейнеры представляют собой наборы ячеек, в каждой из которых размещен объект. Контейнеры могут включать в себя свойства одного объекта или набора объектов, рассматриваемых как целое - такие контейнеры в данном Руководстве обозначаются как контейнеры объекта и контейнеры наборов соответственно. Контейнеры размечаются с помощью тэгов и свойств, которые представляют собой систему параметров для работы с контейнерами. Предусмотрены контейнеры объектов и наборов объектов.

Для создания контейнера необходимо в соответствующем разделе заполнить карточку создания. Поля “Категория” и “Тип контейнера” выбираются из предварительно заданных вариантов (созданных в соответствующих разделах).

### Создать контейнер ✕

**Категория \***

Фигура ▼

Создать новую «Категорию» можно вручную или по api

**Название \***

**Код**

Если код не указан в качестве кода будет использоваться id созданного контейнера

**Тип контейнера \***

Объект ▼

Заккрыть
Применить

После создания контейнера открывается возможность наполнения его ячейками. Каждой ячейке контейнера задаются свойства и тэги, которые нужно предварительно задать в соответствующих разделах ПО.

**Фото**

🔗

📁  
 Загрузить файл

Сохранить
Отменить

Параметры Связанные контейнеры

Активность

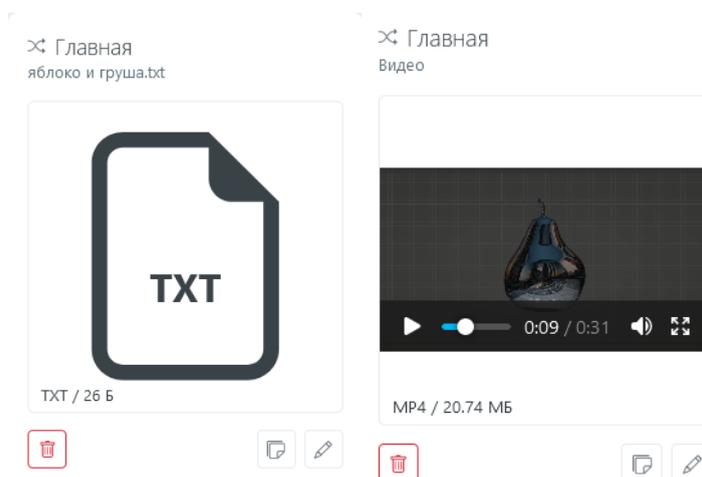
Да

Тип ячейки

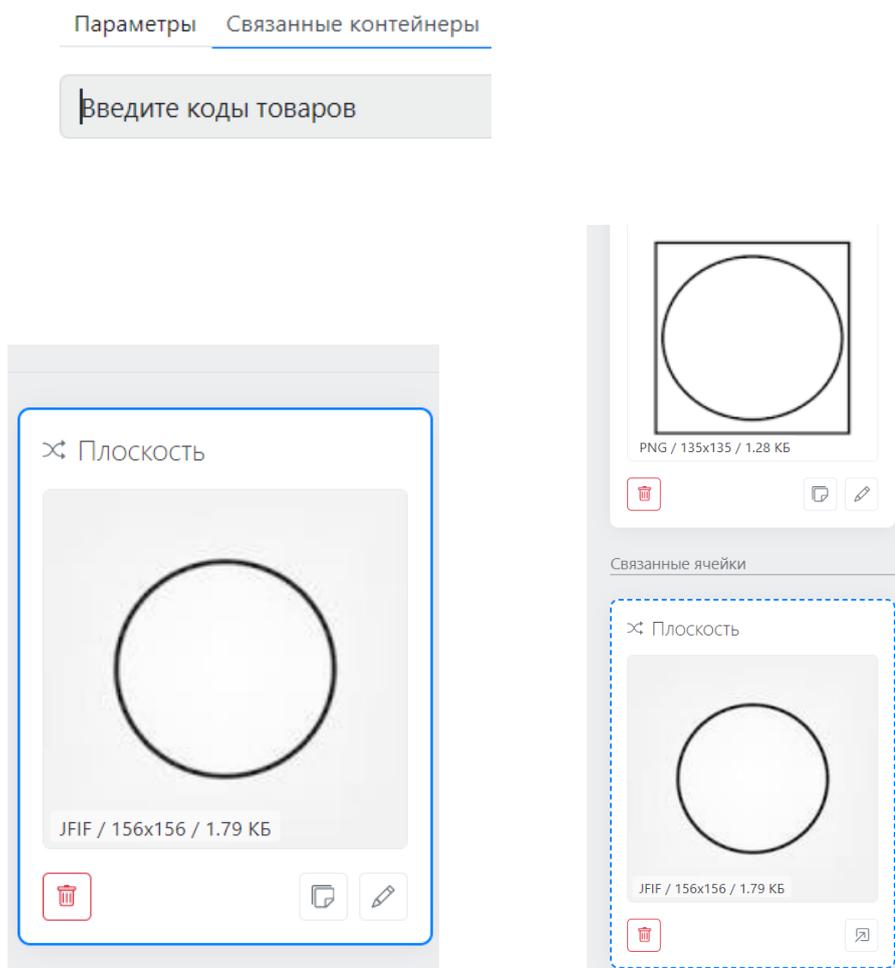
Главная  Плоскость

Цвет

Для загрузки файла можно прибегнуть к загрузке с компьютера, а также к загрузке по URL-ссылке. В ПО предусмотрено добавление файлов различных форматов: фото, видео, текст.



Также в ПО предусмотрена возможность копирования ячеек в иные контейнеры. Для копирования необходимо в свойствах ячейки указать соответствующие значения. После добавления кода контейнера, в который планируется копирование, ячейка обводится сплошным контуром внутри своего контейнера, и пунктирным внутри контейнера, в который она копируется. В случае удаления фото, обведенного сплошной чертой - автоматически удалятся и ссылочные фото, обведенные пунктиром.



Объекты могут быть связаны между собой представляя групповой объект или набор. Ячейки из объектов, связанных между собой в набор, могут подтягиваться автоматически (наследоваться), в случае если присвоено свойство "Показывать в наборе".

Пример:

Контейнер 1: Телевизор

Ячейка 1.1: Изображение телевизора на белом фоне

"Показывать в наборе"

Контейнер 2: Домашний кинотеатр

Ячейка 2.1: Изображение домашнего кинотеатра на белом фоне

"Показывать в наборе"

Набор 3: Контейнер 1 + Контейнер 2

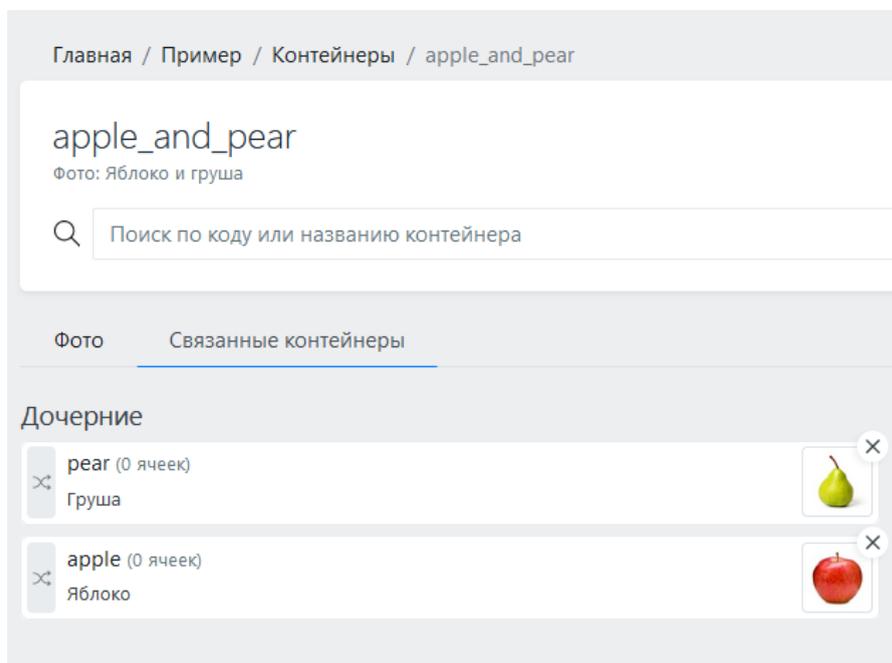
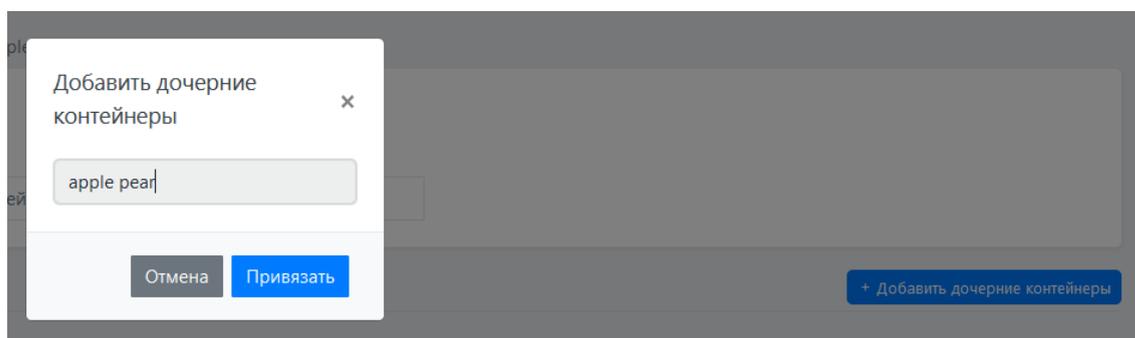
Телевизор с домашним кинотеатром:

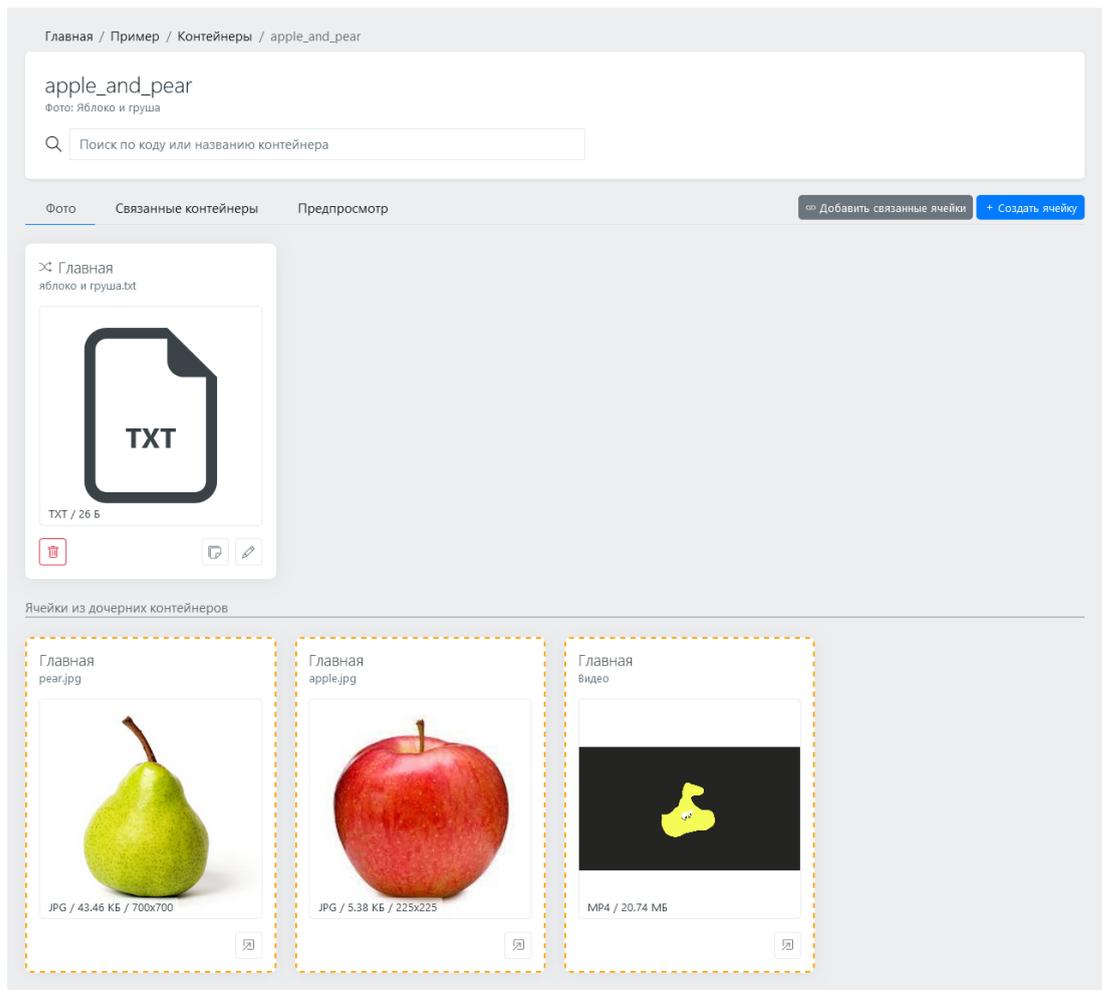
Ячейка 3.1: Изображение в интерьере домашнего кинотеатра с телевизором

(наследование) ячейка 1.1

(наследование) ячейка 2.1.

Связь будет визуально обозначаться цветом. Ячейки, которым присвоено свойство "Показывать в наборе" выделены сплошной чертой. Ячейки в контейнере набора будут обведены пунктиром.

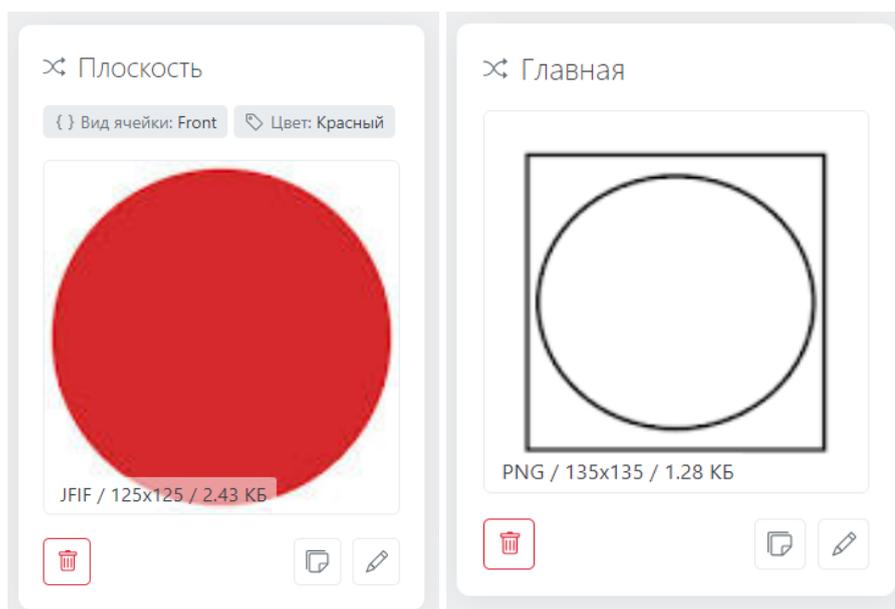




Ниже приведена таблица различий между операциями с ячейками и контейнерами:

Копирование	Наследование	Связывание
Файл дублируется (записывается в оба контейнера свой собственный)	Возникает связь (ссылка) на исходный файл; Ячейка приобретает (наследует) свойства и ссылку на файл. (сам файл не дублируется)	Создание связи между контейнерами

При работе с контейнером можно получить краткую информацию о ячейках. Она отображается следующим образом и включает в себя свойства и тэги, формат, размер и вес ячейки.



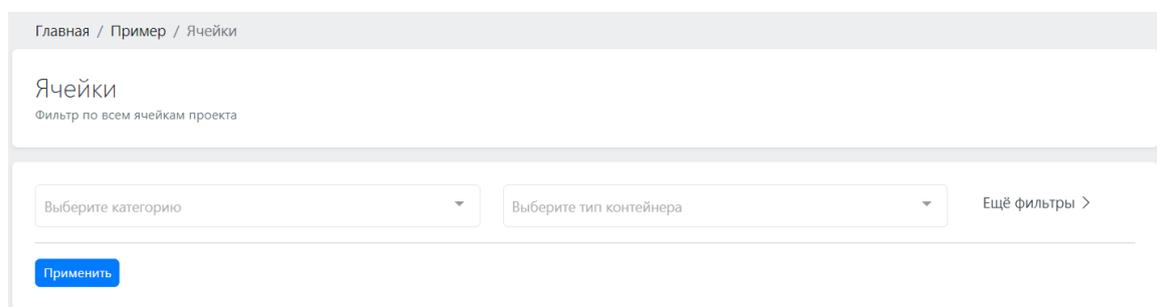
Также предусмотрено логирование контейнеров для просмотра изменений, состоящее из 2 логов: 1) кто производил изменения, 2) когда производились изменения. Логирование реализовано в перечне контейнеров.

В контейнерах также реализован поиск по контейнерам, с помощью настройки предложенных фильтров.



## 8. Ячейки

В разделе “Ячейки” можно найти необходимые ячейки во всех контейнерах проекта.



Базово необходимо задать значения категории и типа контейнера, но предусмотрены дополнительные фильтры.

Предусмотрена возможность поиска ячейки по ее разметке. Для этого необходимо задать значение искомым свойств и тэгов. Значения должны либо соответствовать либо не соответствовать заданному фильтру.

## 9. Расположения

В ПО предусмотрена возможность настройки отображения контейнеров (как внутри программы, так и во внешних программах, интегрируемых в ПО), то есть предусмотрена возможность создать путь, по которому будут отображаться контейнеры. Для этого необходимо задать значения расположения отображений.

Для создания расположения необходимо заполнить поля с названием и символьным кодом.

В разделе предусмотрен поиск контейнеров по заданным параметрам отображений.

Название	Символьный код	
Сайт	website	Фильтр
Карточка контейнера	cell_type	Применить

## 10. Отображения

После создания расположения, нужно перейти к разделу «отображения» и заполнить поля для создания отображения категорий. В разделе отображений предусмотрен поиск по фильтрам. Можно обратиться к контейнерам, которым свойственно определенное расположение или отнесение к определенной категории.

Предусмотрена возможность задать отображения для всех категорий проекта, а также для отдельных категорий. Для того, чтобы задать отображение для категории, необходимо указать расположение из тех, что были заданы Пользователем, а также определить тип контейнеров проекта, которому будет свойственно такое отображение.

После появления отображения в разделе необходимо его отредактировать, добавив правила отображения. Пользователь задает условия, соответствия которым ячейка будет отображаться по заданному пути.

✕ 1. Ячейка 1  Связанные  Нет  Да Количество

Свойство . Тип ячейки  Главная

В ПО можно задать несколько условий (правил отображения) для одной ячейки контейнера, также можно отображать несколько ячеек по выбранному пути, добавляя правила не только для одной ячейки.

✕ 1. Ячейка 1  Связанные  Нет  Да Количество

Свойство . Тип ячейки  Главная

ИЛИ

Свойство . Тип ячейки  Главная

---

✕ 2. Новая ячейка  Связанные  Нет  Да Количество

Свойство . Тип ячейки  Главная

## 11. Свойства

Для того, чтобы задать ячейке свойство, необходимо такое свойство создать. Для этого необходимо перейти в раздел “Свойства” и зайти в карточку создания свойства. Для того, чтобы создать свойство, необходимо дать ему название и символьный код, а также задать значения сортировки. Опционально можно наделить свойство возможностью множественного выбора из его значений, сделать свойство обязательным условием для создания ячейки, а также поставить создаваемое свойство в зависимость от другого свойства, созданного

предварительно.

Название \*      Символьный код \*

Название      Символьный код

Множественное      Обязательное

Зависит от значения свойства

Не выбрано x ▾

При каком выбранном значении свойства будет отображаться, если не выбрано будет отображаться всегда

Сортировка \*

1

Свойства являются сквозным параметром для всех ячеек проекта. Они отображаются для всех категорий.

## 12. Значения свойств

Для того, чтобы задать значения свойств, необходимо перейти в соответствующий раздел и нажать кнопку “Добавить”. Для того, чтобы создать значение, необходимо дать ему название и символичный код, а также отнести его к определенному свойству (выбрать группу, к которой это значение будет относиться).

Название \*      Символьный код \*

Название      Символьный код

Группа \*

Тип ячейки ▾

## 13. Группы тэгов

Для того, чтобы создать тэг, необходимо создать группу, к которой будет относиться создаваемое значение (по аналогии со свойствами). Для этого достаточно дать этой группе название.

Название \*

Название

Сохранить

#### 14. Тэги

Тэги - это система разметки ячеек контейнеров внутри одной категории. Параметр не является сквозным. Для того, чтобы добавить тэг, нужно перейти в раздел “Тэги” и нажать на кнопку “Добавить”. Перед Пользователем открывается карточка тэга, в которой нужно заполнить поля с названием, группой тэгов и категорией контейнеров.

Название \*

Название

Группа \*

Цвет

Категория \*

3D

Сохранить

В ПО предусмотрена возможность дублировать группы тэгов из категории в категорию и из группы в группу. Тэги можно дублировать во все созданные группы.

Дублировать X

Из категории В категорию

Из группы В группу

Закреть Применить

#### 15. Интеграция с внешними порталами и программами

Интеграция с внешними интернет-площадками, иными сайтами производится с помощью API в отдельном разделе ПО - "Работа с API". Интеграция с другими внешними программами предусмотрена в разделе "Помощь". Интегрировать можно как сайты и маркетплейсы, так и иные программы для автоматизации бизнес-процессов. Так, для целей интеграции с 1С в карточке объекта/набора в программе 1С должна быть создана кнопка "Выгрузить в контейнер", которая будет передавать все лежащие в карточке материалы в ПО.